

# Woche 1

Donnerstag, 23. Februar 2023 11:19

**Ziel der VL:** Tools für das richtige Leben als Physiker kennenlernen

**Schwierigkeiten dabei:** sehr viel neuer, anspruchsvoller Stoff

- Löst unbedingt "angewandte" Aufgaben (Programmieren mit Templates)

**C++ vs. Python:** (Python arbeitet vor allem mit packages)

```
int val = 5
if (i < 3) {
    std::cout << "Muss net
    schmege"
}
```

```
~> val = 3
~> if (i < 3):
    print("muss wirge")
```

→ packages fügen Funktionalität ein - wichtige Packages:

numpy

Arrays (& Operationen)  
Datenverarbeitung

import numpy as np

matplotlib.pyplot

Funktionen darstellen  
Plotten

import matplotlib.pyplot as plt

scipy

wiss. Anwendungen  
numerische Integrale  
CurveFitting  
from scipy import ...

- Arrays werden in Python durch numpy bereitgestellt  
! Arrays ≠ Listen

**Coding Tutorial ~> s. Templates**

**Quadratur:**

gegeben: Funktion  $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ , wollen  $\int_a^b f(x) dx$  berechnen  
(Physik = quas: Integration :))

Numerische Motivation:

- komplizierte Integrale berechnen z.B. für  $f(x) = \sqrt{x} e^{-x^2}$
- universelles Verfahren

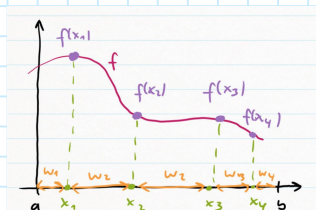
**Def.:** (Quadratur)

Eine Quadraturformel besteht aus einer Wahl von Stützstellen  $\{x_i\}_{i=1}^n \in [a, b]$   
und dazugehörigen Gewichten  $\{w_i\}_{i=1}^n$

Die Quadratur wird dann wie folgt ausgewertet

$$\int_a^b f(x) dx \approx Q_n(f, a, b) = \sum_{i=1}^n f(x_i) w_i$$

**Graphisch:**

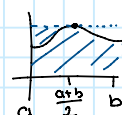


proof by picture:

gute Wahl von  $\{x_i\}$ ,  $\{w_i\}$  macht gute Quadratur

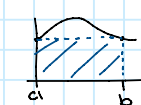
## Newton-Cotes: (NC)

1) Mittelpunktsregel:  $x_i = \frac{a+b}{2}$ ,  $w_i = b-a$



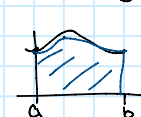
2) Trapezregel:  
( $p=2$ )

$x_1 = a$   $x_2 = b$   $w_1 = w_2 = \frac{b-a}{2}$



3) Simpsonregel:  
( $p=4$ )

$x_1 = a$   $x_2 = \frac{a+b}{2}$   $x_3 = b$   
 $w_1 = \frac{b-a}{6}$   $w_2 = \frac{4}{6}(b-a)$   $w_3 = \frac{b-a}{6}$



→ Wie vergleichen wir die Quadratur?

**Def.:** (Ordnung)

$Q_n(f; a, b)$  hat Ordnung  $p$ , falls ein Polynom vom Grad  $p-1$  exakt integriert werden kann

**Def.:** (Fehler)

$$E(n) = \left| \int_a^b f(x) dx - Q_n(f; a, b) \right|$$

$$UC: \forall f \in C^n([a, b]): E(n) \leq \frac{(b-a)^{n+1}}{n!} \max_{x \in [a, b]} |f^{(n)}(x)|$$

Intervallgröße Glattheit

**Allgemeiner:** 2 Fehlerklassen

a) algebraische Konvergenz

$$\exists c > 0 \exists p > 0 \text{ s.d. } \forall n \in \mathbb{N}: E(n) \leq \frac{c}{n^p}$$

b) exponentielle Konvergenz:

$$\exists 0 < p < 1, c > 0 \text{ s.d. } \forall n \in \mathbb{N} E(n) \leq c q^n$$

algebraisch:  $(n, E(n))$  gerade  $\log \log$

exponentiell:  $(n, E(n))$  gerade  $\log$

## Zusammengesetzte NC

• Linearität Integral:  $a = x_0 < x_0 + h < \dots < x_0 + Nh = b$

$$\int_a^b f(x) dx = \sum_{i=0}^{N-1} \int_{x_i}^{x_{i+1}} f(x) dx = \sum_{i=0}^{N-1} Q_n(f; x_i, x_{i+1})$$

→  $Q_n(f; a, b)$

$$\text{äquidistant: } x_{i+1} - x_i = \frac{b-a}{N} = h$$

Fehler: Sei  $Q_n(f; a, b)$  von Ordnung  $p$ . Dann gilt für die zQF (äquidistant)

$$\forall f \in C^p([a, b]) \exists c > 0 \text{ s.d. } E(n) \leq c h^p \max_{x \in [a, b]} |f^{(p)}(x)|$$

⇒ algebraische Konvergenz

## 2D-Quadratur:

geg.:  $f(x,y)$  in  $[a,b] \times [c,d]$

analytisch:  $I = \int_{[a,b] \times [c,d]} f(x,y) d(x,y)$

Per Hand:  $I = \int_c^d \int_a^b f(x,y) dx dy = \int_c^d F(y) dy$

In Python: 1) Von außen nach innen arbeiten

$I = \text{Quad}(F(y), c, d)$

2)  $F(y) = \int_a^b f(x,y) dx$

Python:  $F(y) = \text{lambda } y : \text{Quad}(*, a, b)$

(\*) muss 1-d:  $(*) = \text{lambda } x : f(x,y)$

Lambda Functions ermöglichen schnelle und einfache Definition von Fkt.

Bsp.:  $f_{y_0} = \text{lambda } x : f(x, y_0)$

## Watch it out for:

- Funktionen übergeben

Bsp.: 

```
def exp_op(f, a, b):  
    return f(a, b)
```

```
def mult(a, b):  
    return a * b
```

$\Rightarrow \text{exp\_op}(\text{mult}, a, b)$  wichtig für Funktionen, die versch.

Methoden ausführen sollen `func(Trapez..., more args)`

- `np.vectorize`: ermöglicht Array Eingabe von sonst Skalarfkt.

- Bei Funktionen mit numpy arrays: iteriert über Eingabearray und versucht nicht ganzes Array einzubauen