

# Übungsstunde 7 - Should have stayed with 6

Sonntag, 6. November 2022

22:05

Serie 6, 7

## Das wichtigste zu Turingmaschinen: (TM)

Was ist eine TM? Eine TM beschreibt eine abstrakte Maschine, welche in der Lage ist, jede Aufgabe (unabhängig von dessen Sinnhaftigkeit) auszuführen

Was ist ein Algorithmus? Ein Algorithmus ist eine TM welche immer hält (i.e. jede Eingabe entweder akzeptiert oder verwirft)

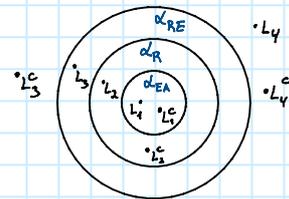
Was kann eine TM?  $\left\{ \begin{array}{l} \text{Halten (akzeptieren / verwerfen)} \\ \text{nicht halten} \end{array} \right.$

Die Lösungsmenge einer Sprache wird von einer TM immer in endlicher Zeit verifiziert!

## Sprachenpuzzle

$$L_{RE} = \{ L(M) \mid M \text{ ist TM} \}$$

$$L_R = \{ L(M) \mid M \text{ ist TM, die immer hält} \}$$



## Reduktionen

•  $L_1 \leq_R L_2$ : " $L_1$  auf  $L_2$  rekursiv reduzierbar", falls  $L_2 \in L_R \Rightarrow L_1 \in L_R$

"Wenn ich  $L_2$  lösen kann, dann kann ich auch  $L_1$  lösen"

•  $L_1 \leq_{EE} L_2$ : Eingabe - zu - Eingabe Reduktion: Gib eine TM  $M$  an, welche ein Wort in  $L_1$  zu einem äquivalenten Wort in  $L_2$  umformt.  $\forall x \in \Sigma_1^* : x \in L_1 \Leftrightarrow f_M(x) \in L_2$ , wobei

$f_M : \Sigma_1^* \rightarrow \Sigma_2^*$  die von  $M$  berechnete Abbildung ist

• Lemma 5.3:  $L_1 \subseteq \Sigma_1^*$ ,  $L_2 \subseteq \Sigma_2^*$ :  $L_1 \leq_{EE} L_2 \Rightarrow L_1 \leq_R L_2$

• Wann verwende ich was?

Reicht es die Eingabe zu transformieren bzw. kann die Lösung übernommen werden? **EE-Reduktion**

Kann die Lösung durch die Verwendung von  $L_2$  besser / direkt bestimmt werden bzw. " $e \in L_1 \Leftrightarrow \neg e \in L_2$ "?

**R-Reduktion**

## Diagonalisierungsmethode

**Beh.:**  $L_i = \{ w \in \{0,1\}^* \mid w = w_i \text{ für ein } i \in \mathbb{N}_{>1} \text{ und } M_{\Gamma_{i/2^i}} \text{ akzeptiert } w \text{ nicht} \} \notin L_{RE}$

**Beweis:** Per Widerspruch

Angenommen  $L_2 \in L_{RE}$ . Dann  $\exists$  TM s.d.  $L(M) = L_2$ . Insbesondere  $\exists i \in \mathbb{N}_{>1}$  s.d.  $M_i = M$ .

Also  $L_2 = L(M) = L(M_i)$ . Betrachte das Wort  $w_2$ . Dann gilt:

Fall 1:  $w_2 \in L(M_i) \Rightarrow M_i$  akzeptiert  $w_2 \Rightarrow w_2 \notin L_2$ , da  $M_{\Gamma_{2/2^2}} = M_i$  akzeptiert  $w_2$ ;

$\Rightarrow w_2 \notin L_2 = L(M_i) \quad \checkmark$

Fall 2:  $w_2 \notin L(M_1) \Rightarrow M_1$  akzeptiert  $w_2$ , nicht  $\Rightarrow w_2 \in L_2 = L(M_1)$  ⚡

Somit war unsere Annahme falsch und  $L_2 \notin L_{RE}$ . □

Der Beweis basiert auf der Idee, dass in der Liste jede TM erfasst ist und daher auch die angenommene Maschine für die Sprache (i.e.  $M \rightarrow M, i \mapsto \lceil i/2 \rceil$  ist surjektiv). Daher führt dasselbe Argument nicht zum Widerspruch wenn wir nicht-surjektive Abbildungen haben).

## Reduktionen

Beh.:  $L_H \leq_{EE} L_{uu,\lambda} = \{ \text{Kod}(M_1) \# \text{Kod}(M_2) \mid M_1 \& M_2 \text{ akzeptieren } \lambda \}$

Beweis: Direkt. Wir beschreiben eine TM  $M$  welche immer hält (Algo.), die für jede Eingabe

$w \in \{0,1,\#\}^*$  eine Eingabe  $M(w) \in \{0,1,\#\}^*$  generiert, s.d.  $w \in L_H \Leftrightarrow M(w) \in L_{uu,\lambda}$

$M$  arbeitet auf  $w \in \{0,1,\#\}^*$  wie folgt:  $M$  prüft ob  $w = \text{Kod}(A) \# x$  für  $x \in \{0,1\}^*$  und  $\text{Kod}(A) \in \text{KodTM}$ . Falls nicht, so hält  $M$  mit Bandinhalt  $\lambda$ , i.e.  $M(w) = \lambda$

Andernfalls, hält  $M$  mit Bandinhalt  $\text{Kod}(B) \# \text{Kod}(B) (= M(w))$ , wobei  $B$  wie folgt arbeitet:

$B$  simuliert unabhängig von seiner Eingabe  $A$  auf  $x$ .

Falls  $x$  von  $A$  akzeptiert wird, so akzeptiert auch  $B$ .

Falls  $x$  von  $A$  verworfen wird, so akzeptiert  $B$ .

Falls  $A$  nicht auf  $x$  hält, so hält, so hält auch  $B$  nicht.

Beh.:  $w \in L_H \Leftrightarrow M(w) \in L_{uu,\lambda}$

Beweis:  $w \in L_H \Leftrightarrow w = \text{Kod}(A) \# x \wedge A$  hält auf  $x$

$\Leftrightarrow B$  akzeptiert jede Eingabe

$\Leftrightarrow B$  akzeptiert  $\lambda$

$\Leftrightarrow \text{Kod}(B) \# \text{Kod}(B) \in L_{uu,\lambda}$  □ □

Alternativ: Wir geben einen Algo.  $F$  an, der eine Eingabe  $x$  für  $L_H$  in eine Eingabe  $f(x)$  für  $L_{uu,\lambda}$  transformiert. Zunächst entscheidet  $F$ , ob  $x$  von der Form  $\text{Kod}(M) \# w$  für eine TM  $M$  und ein Wort  $w \in \{0,1\}^*$  ist. Falls nicht, dann gibt  $F$  die Ausgabe  $f(x) = \lambda$  aus.

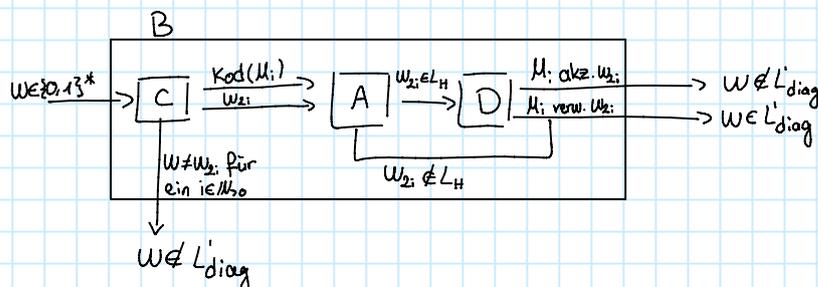
Ansonsten berechnet  $F$  eine modifizierte Version  $M'$  der in  $x$  encodierten TM  $M$  wie folgt.

Alle Transitionen zu  $q_r$  werden in  $q_a$  umgeleitet und  $M'$  ersetzt die Eingabe, welche zu Beginn auf dem Band steht durch  $x$ .

Beh.:  $x \in L_H \Leftrightarrow f(x) \in L_{uu,\lambda}$

Beh.:  $L'_{diag} \leq_R L_H$ ,  $L'_{diag} = \{w \in \{0,1\}^* \mid w = w_{2i}, i \in \mathbb{N} \text{ und } M_i \text{ akzeptiert } w \text{ nicht}\}$

Beweis: Direkt. Angenommen  $\exists$  Algorithmus  $A$ , der  $L_H$  entscheidet. Wir konstruieren hieraus einen Algo.  $B$ , der mit Hilfe von  $A$  die Sprache  $L'_{diag}$  entscheidet.



$C$  prüft ob  $w = w_{2i}$  für ein  $i \in \mathbb{N}_{>0}$ . Da dies nur eine Indizeabfrage ist, ist klar, dass  $C$  in endlicher Zeit terminiert. Falls nicht, so verwirft  $B$  auf  $w$ . Falls doch, gibt  $C$   $\text{Kod}(M_i) \# w_{2i}$  an  $A$  weiter.  $D$  simuliert  $M_i$  auf  $w_{2i}$ . Dies hält immer, da nur Eingaben simuliert werden, welche also auch in  $L_H$  sind, also halten. Somit ist klar, dass  $B$  immer hält.

Beh.:  $L(B) = L'_{diag}$

Beweis: Direkt

$$w \in L'_{diag} \iff w = w_{2i} \wedge M_i \text{ verwirft } w_{2i} \iff w \in L(B) \quad \square \quad \square$$

### Aufgabe:

a)  $L_H^c \notin \mathcal{L}_{RE}$

$$L_{\text{union}} = \{ \text{Kod}(M) \# \text{Kod}(M') \# w \mid w \in L(M) \cup L(M') \}$$

b)  $L_{\text{union}} \in \mathcal{L}_{RE}$

### Lösung:

a) Angenommen  $L_H^c \in \mathcal{L}_{RE} \wedge L_H \in \mathcal{L}_{RE}$  (VL). Dann folgt  $L_H \in \mathcal{L}_R$   $\checkmark$

Wir konstruieren hierfür eine TM  $S$  die immer hält, s. d.  $L_H = L(S)$ .

$S$  arbeitet auf einer Eingabe  $w \in \{0,1,\#\}^*$  wie folgt: Seien  $A, B$  TM, s. d.  $L_H = L(A)$  und  $L_H^c = L(B)$ .  $S$  simuliert parallel  $A$  und  $B$  auf  $w$  und hält, falls  $A$  oder  $B$  halten.

Fall 1:  $A$  akzept.  $w \Rightarrow S$  akzept. Eingabe  $w$ .

Fall 2:  $B$  akzept.  $w \Rightarrow S$  verweigert  $w$ .

Da für jedes  $x \in \{0,1,\#\}^*$  entweder  $x \in L_H$  oder  $x \in L_H^c$  gilt, hält  $S$  immer.

Klar gilt:  $L(S) = L_H$   $\checkmark$

$\square$

b) Wir konstruieren eine TM  $A$  s.d.  $L_{\text{union}} = L(A)$ .  $A$  arbeitet auf einer Eingabe  $w \in \{0,1\}^*$

wie folgt:  $A$  prüft die Form von  $w$ .

Falls  $w \neq \text{Kod}(M) \# \text{Kod}(M') \# x$ , so verwirft  $A$  auf  $w$ .

Falls  $w = \text{Kod}(M) \# \text{Kod}(M') \# x$ , so werden  $M$  &  $M'$  auf  $x$  simuliert.

Falls  $x$  von  $M$  oder  $M'$  akzeptiert wird, so akzeptiert auch  $A$  auf  $w$ .

Falls  $x$  von  $M$  &  $M'$  verworfen wird, so verwirft auch  $A$ .

Falls  $M$  oder  $M'$  auf  $x$  nicht hält, so hält auch  $A$  nicht.

Es ist klar, dass  $L(A) = L_{\text{union}}$



**Songempfehlung:** Gasoline - I Prevail  
All around us - Neelix, Durs